



Object Analysis

And

Design

By Aj.Rungrot Sookjaimook

Chapter 1

Introduction to OO Concept

☺ **OO Concept**

☺ **Starting with OO Concept**

Approaches to developing Software (วิธีการพัฒนาโปรแกรม)

1. วิธีการวิเคราะห์และออกแบบโปรแกรมแบบโครงสร้าง
ด้วยภาษาคอมพิวเตอร์แบบโครงสร้าง (Structure analysis and design
With structure Languages)
2. วิธีการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ ด้วยภาษาคอมพิวเตอร์
แบบเชิงวัตถุ (Object-Oriented analysis and design with
Object-Oriented Languages)

Structure and O-O Languages

(ภาษาคอมพิวเตอร์แบบโครงสร้างและแบบเชิงวัตถุ)

เอกสารแจก ฉบับที่ 1

O-O Development Methodologies
(เครื่องมือการพัฒนาแบบเชิงวัตถุ)

เอกสารแจก ฉบับที่ 2

UML 0.9 (Amigos)

(ทีมงานพัฒนาเครื่องมือ UML 0.9)

1. **Grady Booch**
2. **James Rumbaugh**
3. **Ivar Jacobson**

Structure and O-O

(ข้อแตกต่างระหว่างการวิเคราะห์และออกแบบระบบแบบมีโครงสร้างและแบบเชิงวัตถุ)

1. O-O ใช้คอนเซ็ปของ Class แต่ Structure ใช้ ข้อมูล กับ Function
2. Structure ยากที่จะรวมเอาระยะ Design กับ Implement ไปด้วยกัน

Structure and O-O

(ข้อแตกต่างระหว่างการวิเคราะห์และออกแบบระบบแบบมีโครงสร้างและแบบเชิงวัตถุ)

3. O-O นำเสนอในรูปแบบที่เป็น Model ได้

4. O-O พัฒนาแบบ Step by Step