



Object Analysis

And

Design

By Aj.Rungrot Sookjaimook

Chapter 5





Activity Diagram

- ☺ **Introduction to Activity Diagram**
- ☺ **Symbols**
- ☺ **Example Activity Diagram**

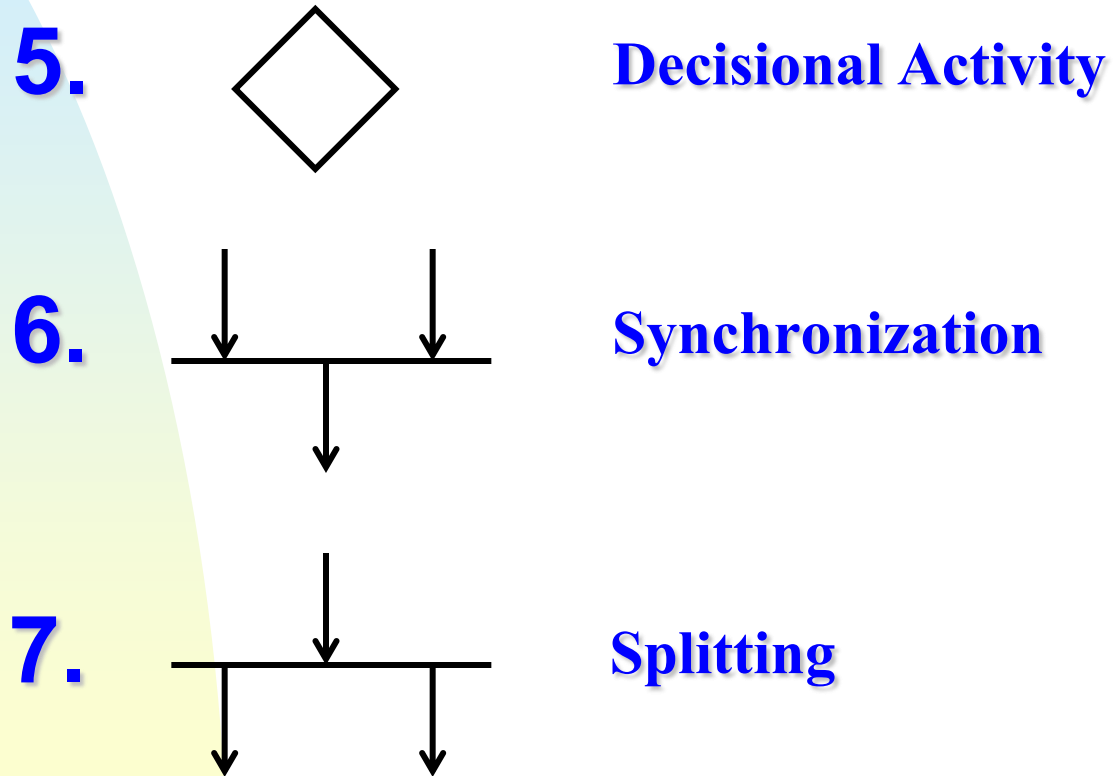
Introduction to Activity Diagram

เป็น Diagram ที่เชื่อมโยงจาก **use case** ได้ ซึ่งจะอธิบายถึง Activity ของระบบและสามารถใช้ Diagram นี้ไปเป็นส่วนหนึ่งของ **State Diagram** ได้

Symbols

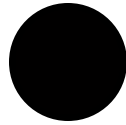
1.  **Action / Activity**
2.  **Incoming / Outgoing Transition**
3.  **Condition**
4.  **Constraint**

Symbols (ต่อ)



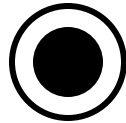
Symbols (ต่อ)

8.



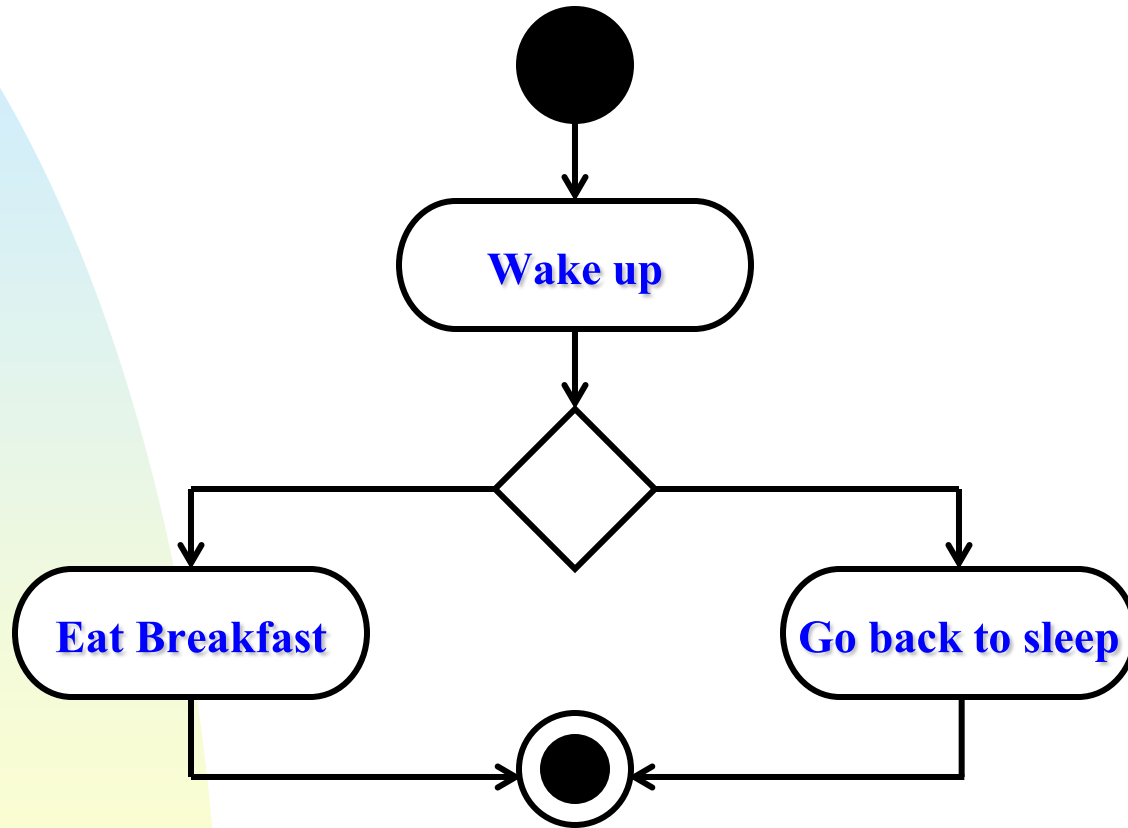
Start

9.



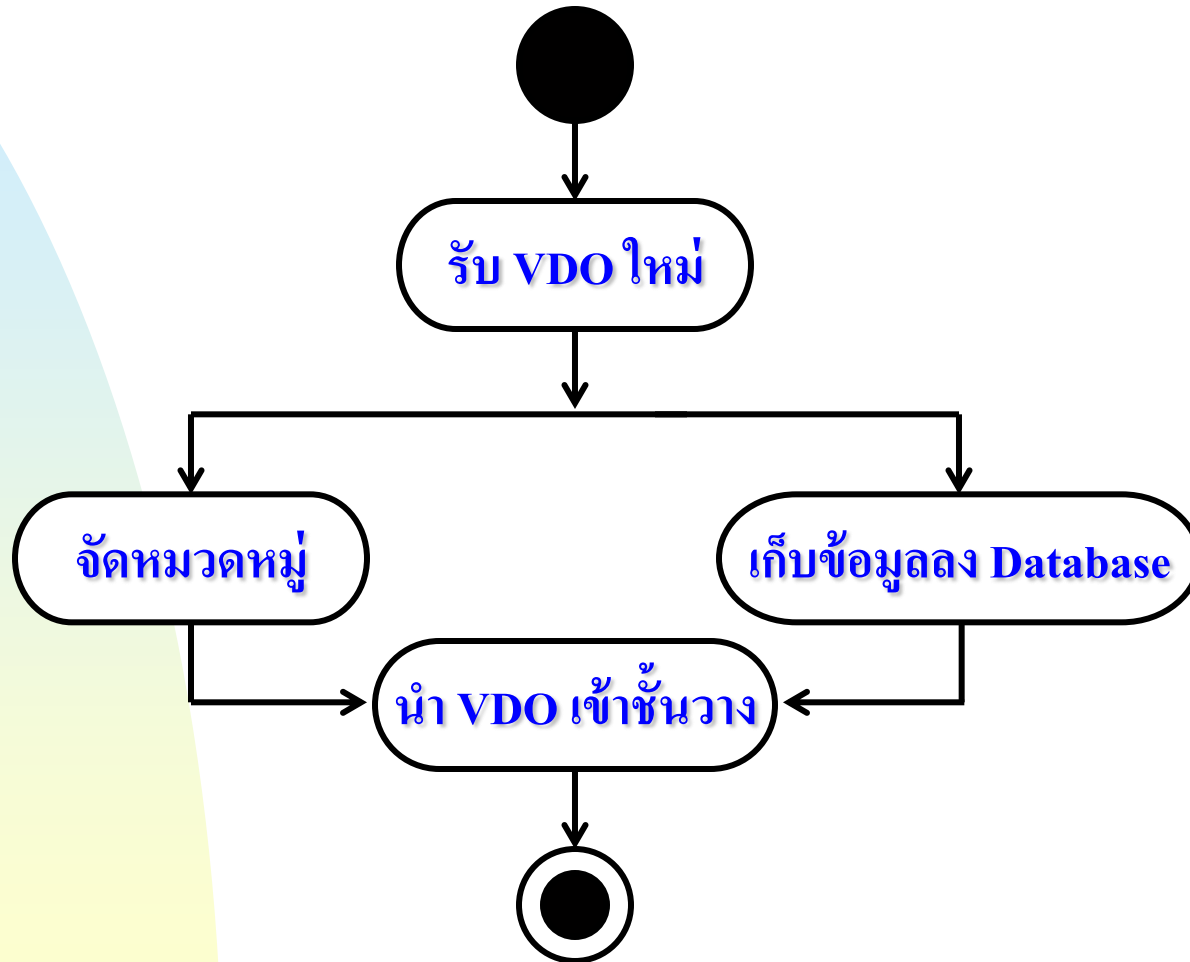
Stop

Example of Activity Diagram (1)

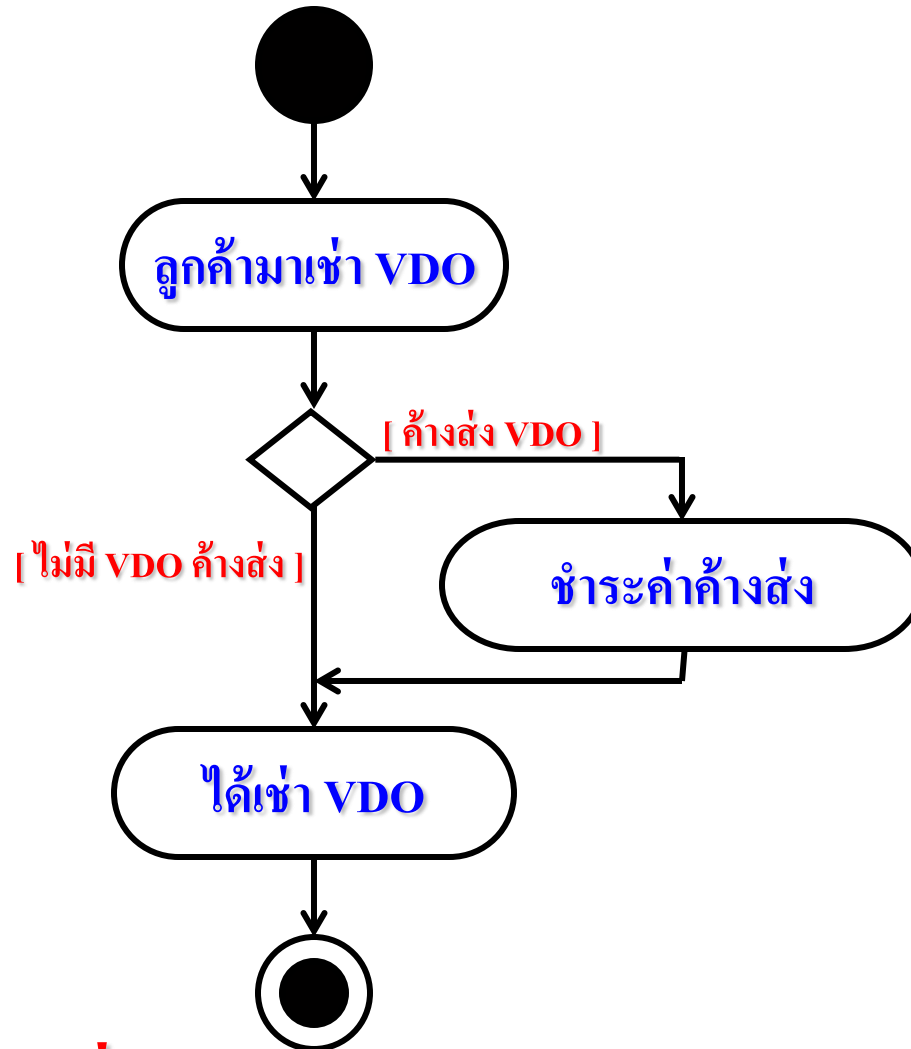


Activity Diagram ของการตื่นนอน

Example of Activity Diagram (2)



Example Activity Diagram (3)



กิจกรรม

เขียน Activity Diagram ของระบบงานต่อไปนี้

ธนาคาร Oh My God มีกิจกรรมเป็นเหมือนกับธนาคารทั่ว ๆ ไป โดยผู้สนใจสามารถสมัครเป็นลูกค้าของธนาคาร โดยลูกค้าของธนาคารสามารถฝากเงิน ปรับปรุงยอดบัญชี ถอนเงินได้โดยไม่ต้องไม่เกินจำนวนเงินที่มีอยู่ในบัญชี และให้บริการแลกเปลี่ยนเงินตราโดยไม่ต้องสมัครเป็นสมาชิกของธนาคาร