

**การทดลองที่ 2**  
**เรื่อง การใช้งานโปรเซสเซอร์และหน่วยความจำ**  
**(Processor Usage and Memory Usage)**

รหัสนี้.....
ชื่อ-สกุล.....
Section.....
รหัสนี้.....
ชื่อ-สกุล.....
Section.....

**วัตถุประสงค์**

1. เพื่อให้ทราบถึงการใช้งานโปรเซสเซอร์ของโปรเซส
2. เพื่อให้ทราบถึงการใช้งานหน่วยความจำของโปรเซส

**เครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง**

1. เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ติดตั้งระบบปฏิบัติการ Windows XP Professional
2. โปรแกรม Windows Media Player

**ขั้นตอนการทดลอง**

1. ปิดโปรแกรมที่อยู่บน Taskbar ทั้งหมด
2. เปิดโปรแกรม Windows Task Manager โดยการกดปุ่ม CTRL+ALT+DEL
3. คลิกที่แท็บ Performance
4. บันทึกรายละเอียดลงในตารางบันทึกรายละเอียด
5. เปิดโปรแกรม Windows Media Player แล้วเล่นเพลง 1 เพลง
6. สังเกตการเปลี่ยนแปลงในขณะที่กำลังเล่นเพลง แล้วบันทึกลงไปตารางบันทึกรายละเอียด

**ผลการทดลอง**

ตารางบันทึกรายละเอียด

	CPU Usage (%)	PF Usage (MB)	Commit Charge (K)		
			Total	Limit	Peak
<b>ก่อนเปิด Windows Media Player</b>					
<b>หลังเปิด Windows Media Player</b>					

### สรุปผลการทดลอง

1. ก่อนเปิดและหลังเปิดโปรแกรม Windows Media Player มีการเปลี่ยนแปลงหรือไม่และถ้ามีการเปลี่ยนแปลง เป็นเพราะสาเหตุอะไร จงอธิบาย
2. Physical Memory และ Kernel Memory คืออะไร และแตกต่างกันอย่างไร จงอธิบาย